



В парке

Автор дизайна Ольга Карева по иллюстрации Л. Ерёмина-Ношин

Размер в стежках: 150 x 131

Размер в см (без учета припусков) 27.21 x 23.77

нитки: DMC

Крест

<u>Символ</u>	<u>Номер</u>	<u>Кол-во нитей</u>	<u>Символ</u>	<u>Номер</u>	<u>Кол-во нитей</u>	<u>Символ</u>	<u>Номер</u>	<u>Кол-во нитей</u>
✖	210	2	◆	310	2	♦♦	317	2
ヰ	318	2	↑	353	2	■	407	2
♥	414	2	▨	415	2	\$	436	2
⌚	437	2	1	543	1	☒	543	2
=	580	2	2	581	2	(611	2
●	632	2	▣	640	2	*	642	2
○	648	2	Т	728	2	●	730	2
✚	732	2	8	733	2	//	734	2
?	738	1	☒	738	2	■■	801	2
Ӡ	813	2	●	824	2	▲	825	2
❖	826	2	☒	869	2	9	928	2
:	938	2	m	976	2	ஃ	977	2
◊	3012	2	н	3033	1	Ү	3041	1
4	3042	2	★	3042	1	5	3072	2
✚	3743	1	Ζ	3756	1	⌚	3772	2
♣	3790	2	6	3828	2	▼▼	3852	2
#	3855	2	▪	5200	2	↑↑	3772+353	2
△	407+353	2	>	738+543	2	☒	733+581	2
✖	436+611	2	♠	801+632	2	♡	642+640	2
✚	648+642	2	☽	3852+728	2	◀	353+738	2
▨	813+826	2	⊕	436+869	2	▶	801+938	2
●	3790+938	2	❸	310+938	2	∩	977+976	2
○	738+976	2	⊖	5200+3033	2	▣	632+3072	2
❖	611+3828	2	⊖	353+5200	2			

Полукрест

<u>Символ</u>	<u>Номер</u>	<u>Кол-во нитей</u>	<u>Символ</u>	<u>Номер</u>	<u>Кол-во нитей</u>	<u>Символ</u>	<u>Номер</u>	<u>Кол-во нитей</u>
✓	415	1	1	543	1	Ү	3041	1
?	738	1	н	3033	1	⊙	3753	1
★	3042	1	✚	3743	1			
Ζ	3756	1	#	3855	2			

Бэкстич

<u>Символ</u>	<u>Кол-во нитей</u>	номер	<u>Символ</u>	<u>Кол-во нитей</u>	Номер
—	1	310	—	2	310
—	1	543	—	1	632
—	2	632	—	4	632
—	1	801	—	1	5200

Французский узелок

<u>Символ</u>	<u>Кол-во нитей</u>	<u>номер</u>
●	1	310



1

310

- ✓ Бэкстич 632 в 4 нити лучше выполнить путем перекручивания нитей в подобие веревочки и пришивания прихватом

Инструкция по выполнению используемых видов стежков

Как шьем

	<i>Как шьем</i>	<i>Особенности</i>
Полный крест		Верхний стежок у всех крестиков обязательно должен лежать в одном направлении. На канве №14-18, как правило, в 2 нити. На канве №11 в 3-4 нити.
Полукрест		Полукрест выполняется по направлению нижнего крестика. На канве №14-16 выполняется в 2 нити, на канве №18 – в одну нить
$\frac{3}{4}$ креста		Состоит из полукреста и $\frac{1}{4}$ креста. Направление должно точно соответствовать схеме – не зависит от направления верхнего стежка крестика. Выполняется в такое же количество нитей, как и полный крест
Бэкстич		Бэкстич (шов «назад иголку») вышивается в то количество нитей, которое указано в ключе. Для ровного плавного бэкстича рекомендуется взять острую и тонкую бисерную иглу и при выполнении стежка немножко захватить предыдущий стежок, чтобы избежать разрыва
Бленд		Бленд – это смешанный оттенок. Используется при выполнении креста или полукреста. Для выполнения бленда нужно взять по одной нити двух цветов (соответственно ключу), заправить их вместе и шить в 2 нити
Французский узелок		Закрепив нить на изнанке, выводим иглу на лицевую сторону в том месте, где предполагается сделать французский узелок. Делаем одно или несколько обвитий вокруг иглы и выводим иглу наизнанку в точке, как можно ближе к точке ввода иглы, не спеша выводим нить наизнанку.

Расход ниток

(DMC)	м	Кол-во мотков	(DMC)	м	Кол-во мотков	(DMC)	м	Кол-во мотков
210	0.1	1	642	1.5	1	976	5.2	1
310	5.2	1	648	3.4	1	977	3.5	1
317	0.6	1	728	4.4	1	3012	0.8	1
318	0.6	1	730	1.8	1	3033	1.7	1
353	1.1	1	732	0.9	1	3041	0.4	1
407	0.6	1	733	2.3	1	3042	1.5	1
414	0.8	1	734	2.4	1	3072	1.2	1
415	1.4	1	738	7.4	1	3743	1.3	1
436	3.9	1	801	4.3	1	3753	2.2	1
437	2.5	1	813	0.9	1	3756	2.1	1
543	2.6	1	824	0.7	1	3772	0.5	1
580	1.6	1	825	0.9	1	3790	6.4	1
581	1.4	1	826	1.5	1	3828	5.9	1
611	6.3	1	869	1.7	1	3852	2.3	1
632	3.8	1	928	2.1	1	3855	2.1	1
640	0.3	1	938	7.7	1	5200	1.7	1

Расход мулине дан с 30% запасом

Расход канвы без припусков

Каунт канвы	Размер см	Рекомендуемые цвета
14 (27)!	27.2x23.8	кремовый, молочный, лен
16(32)	23.8x20	
18(36)	21.2x18.5	

! рекомендуемый каунт

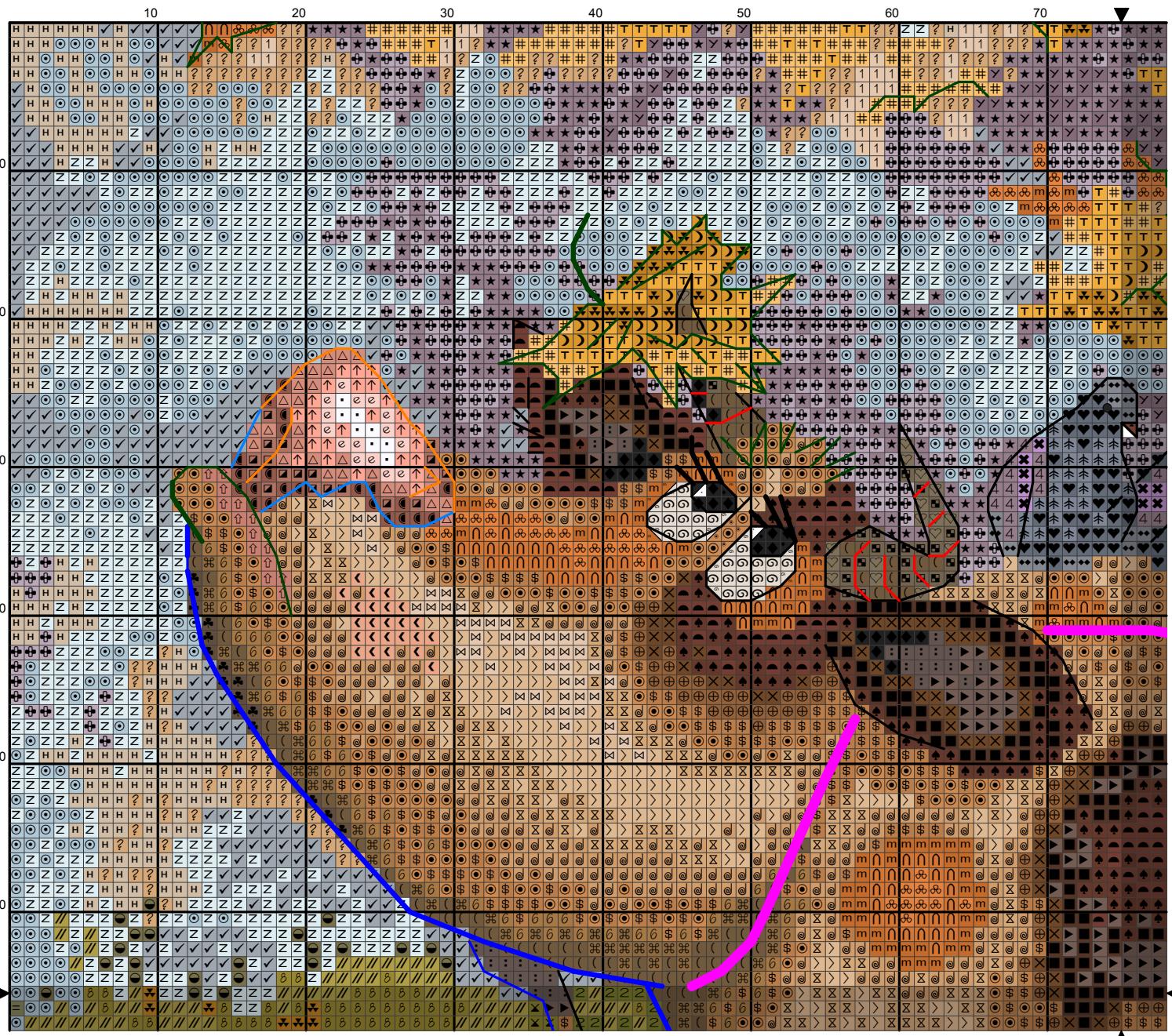
Крестики с историей

Что вы знаете о коровах? Наверное, то, что корова священное животное в Индии или то, что корова дает молоко, это первое, что приходит на ум. А знаете ли вы, что корова, не поворачивая своей головы, видят на 330° вокруг себя. Такое панорамное зрение ей даёт зрачок, который вытянут горизонтально, что обуславливает большой угол обзора.

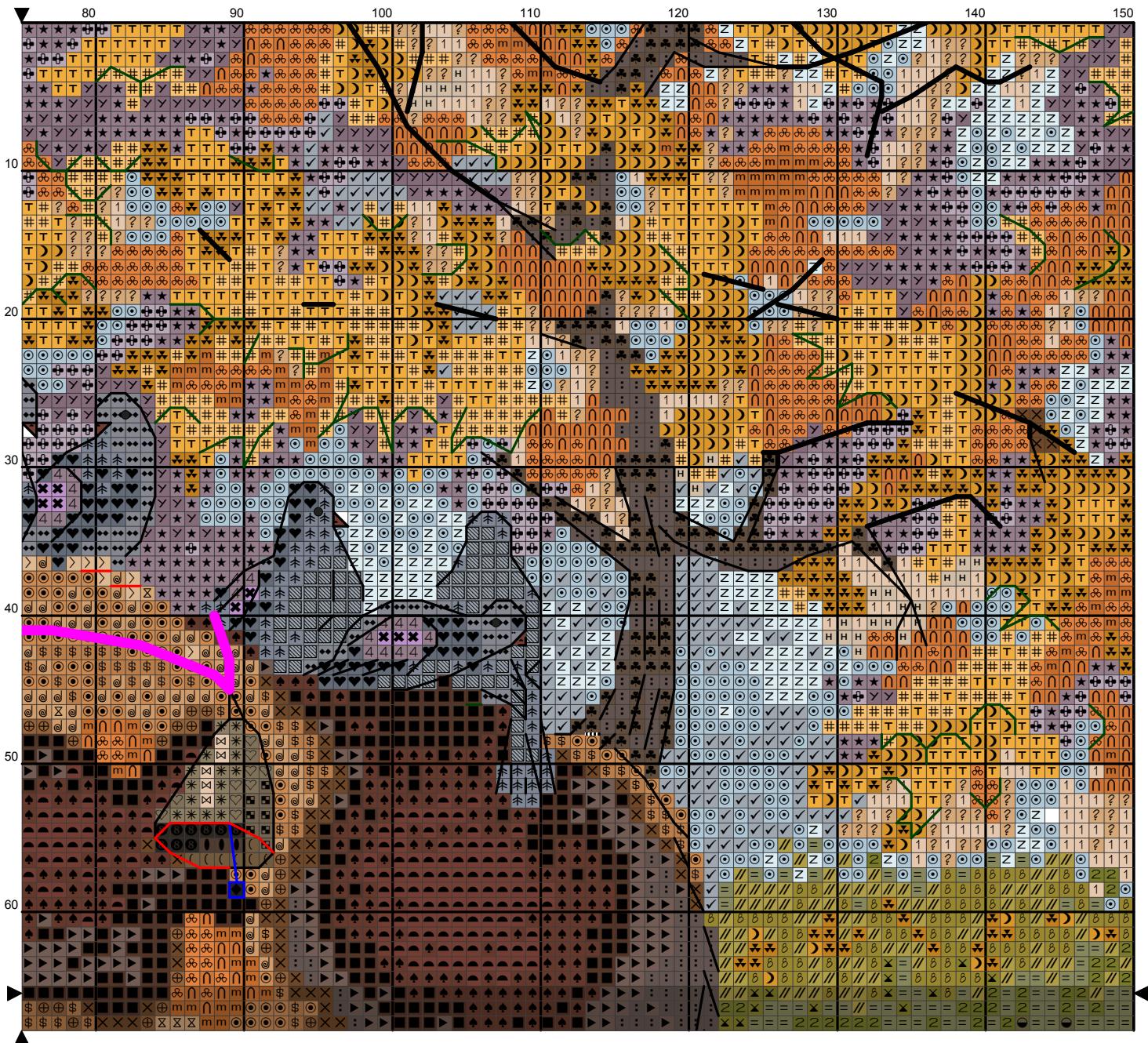
В древней Руси считалось, что русичи произошли от коровы Земун и ее потомства - Бурены, Даны, Амфелы. А у скандинавов корова Аудумла была прародительницей бога Одина. Греческий миф о Минотавре (большинству известен только тем, что Тесей его убивает, а нить (хоро нить, куда ж без нее) Ариадны помогает Тесею выйти из лабиринта). Минотавр - чудовище с телом человека и головой быка, происшедшее от неестественной любви дочери Гелиоса Пасифай, жены царя Миноса (он к слову сын Европы, которую Зевс украл, обратившись быком) и быком, в которого она влюбилась, видимо как корова)), ведь она прельщала быка, ложась в деревянную корову, сделанную для неё Дедалом. А еще миф об Ио, которую Зевс превратил в корову, чтобы укрыть возлюбленную от законной жены Геры. Ну что, нет желания перечитать мифы? А картинки к этим ифам встречаются классные, погуглите))

А еще же сказки и стихи о коровах. У вас какие любимые? У меня «Как старик корову продавал» (все же фразой «такая корова нужна самому!» руководствуются, пытаясь расстаться с чем-то захомяченным и не нужным), еще «На лугу пасутся Ко...», ну и конечно «Хаврошечка», хотя мне всегда было жалко корову.

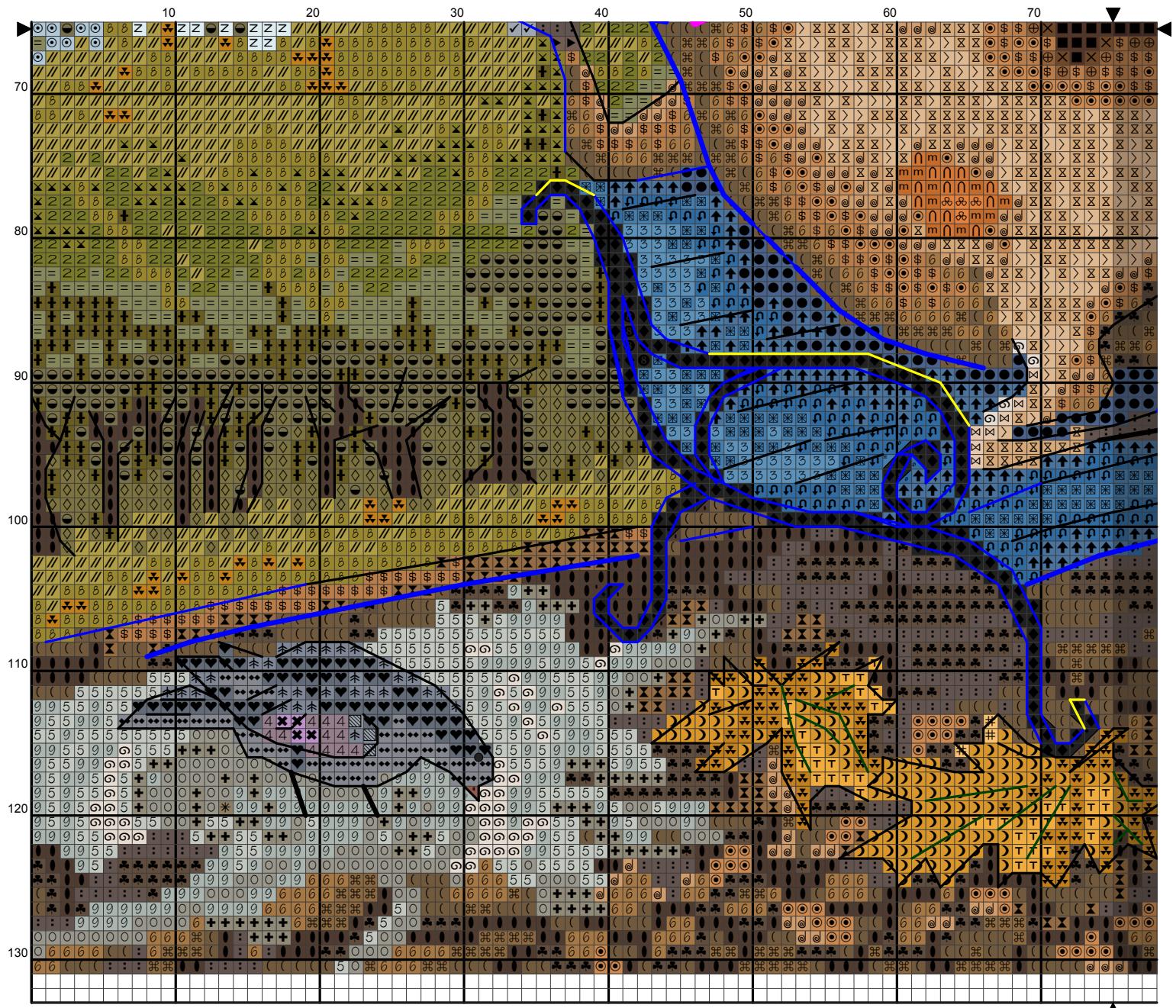
Страница 1



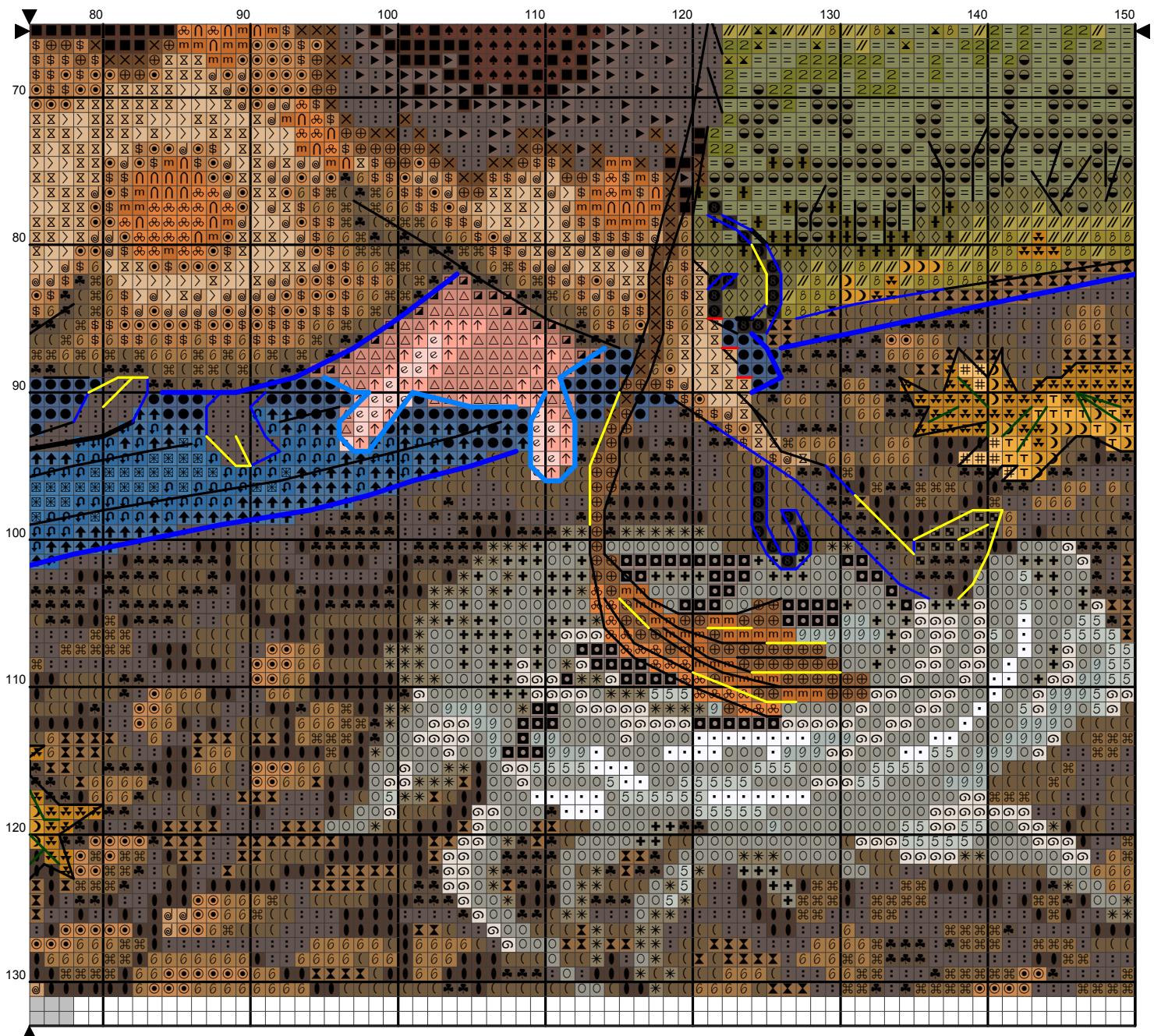
Страница 2



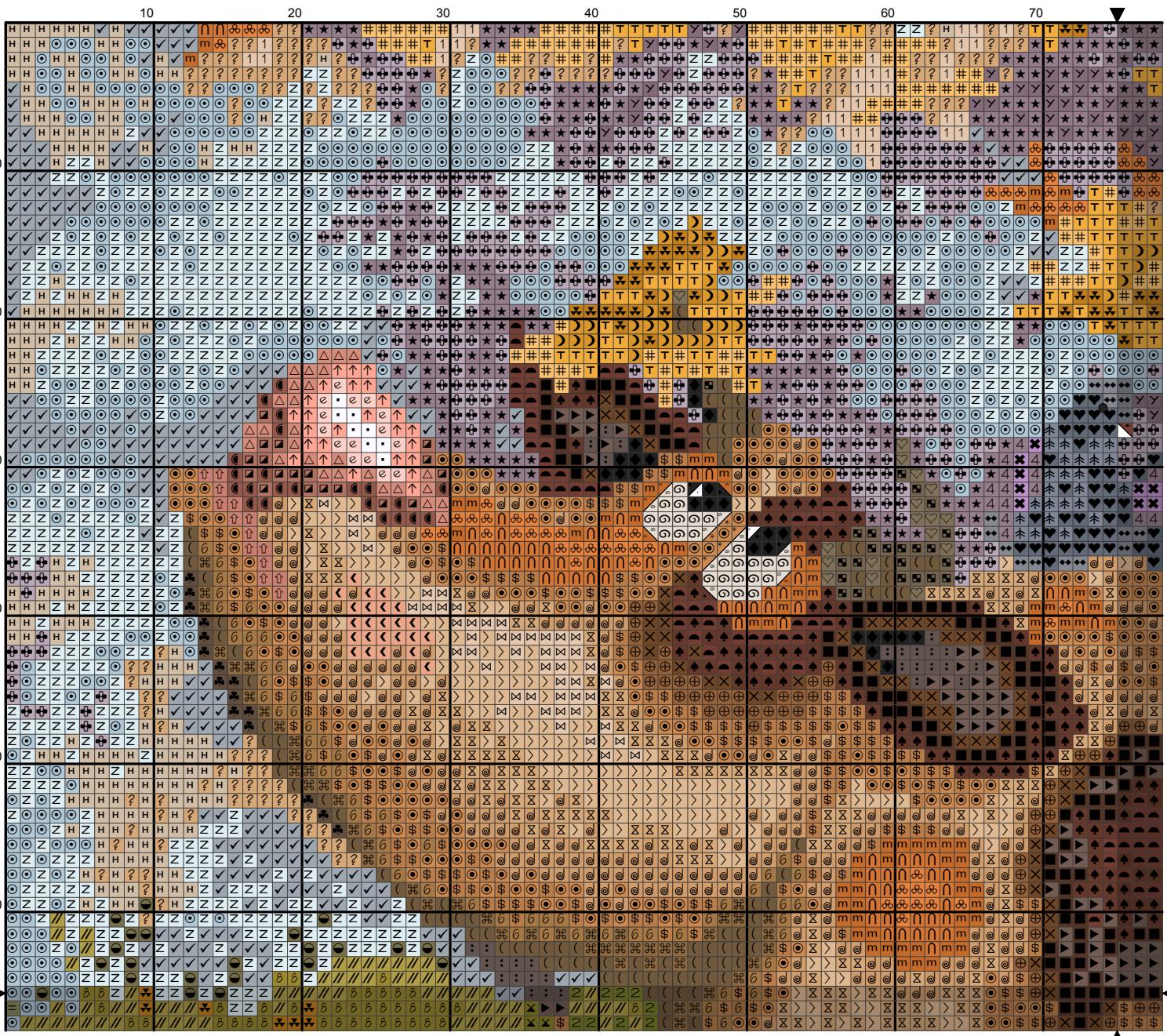
Страница 3



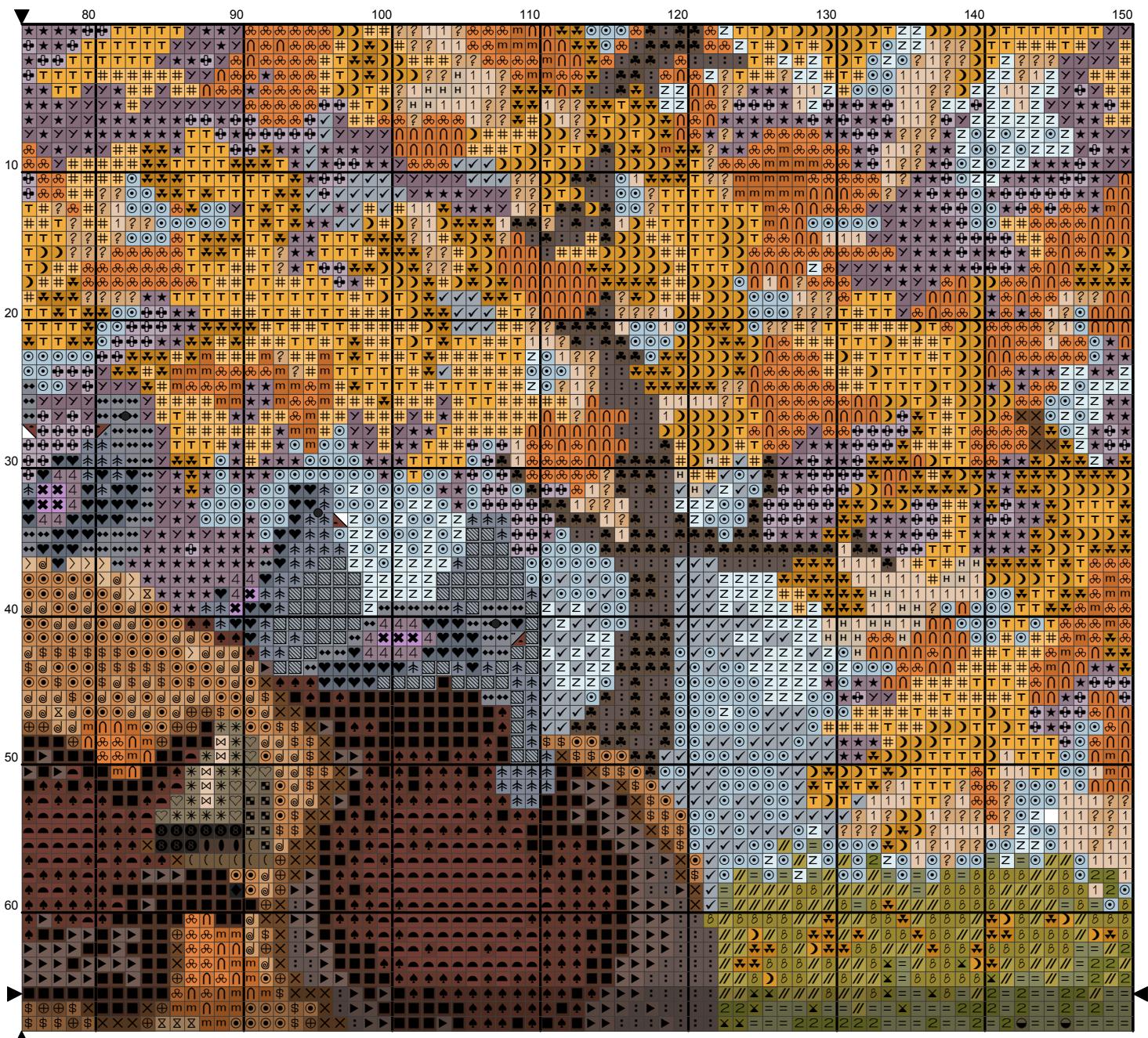
Страница 4



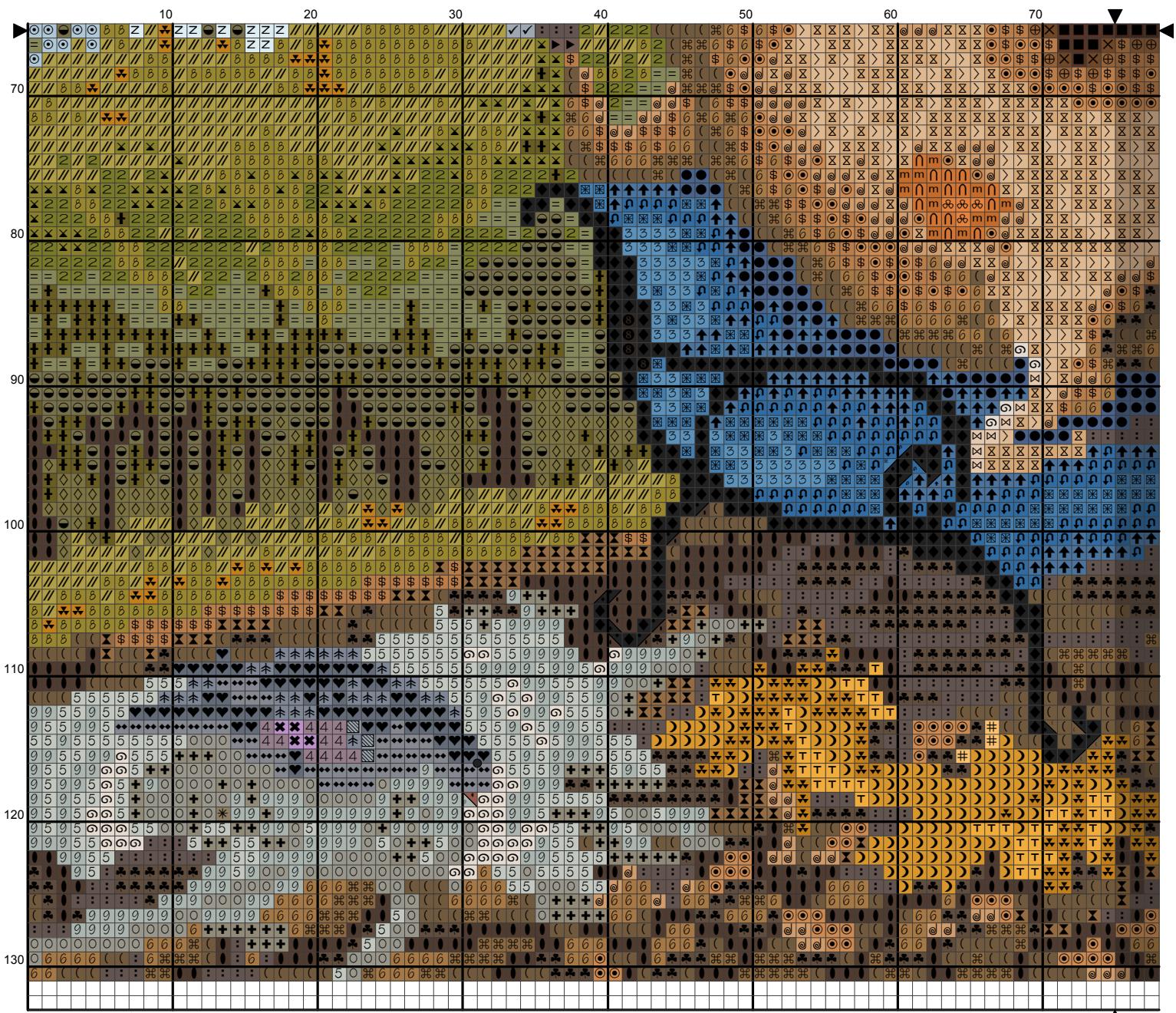
Страница 1



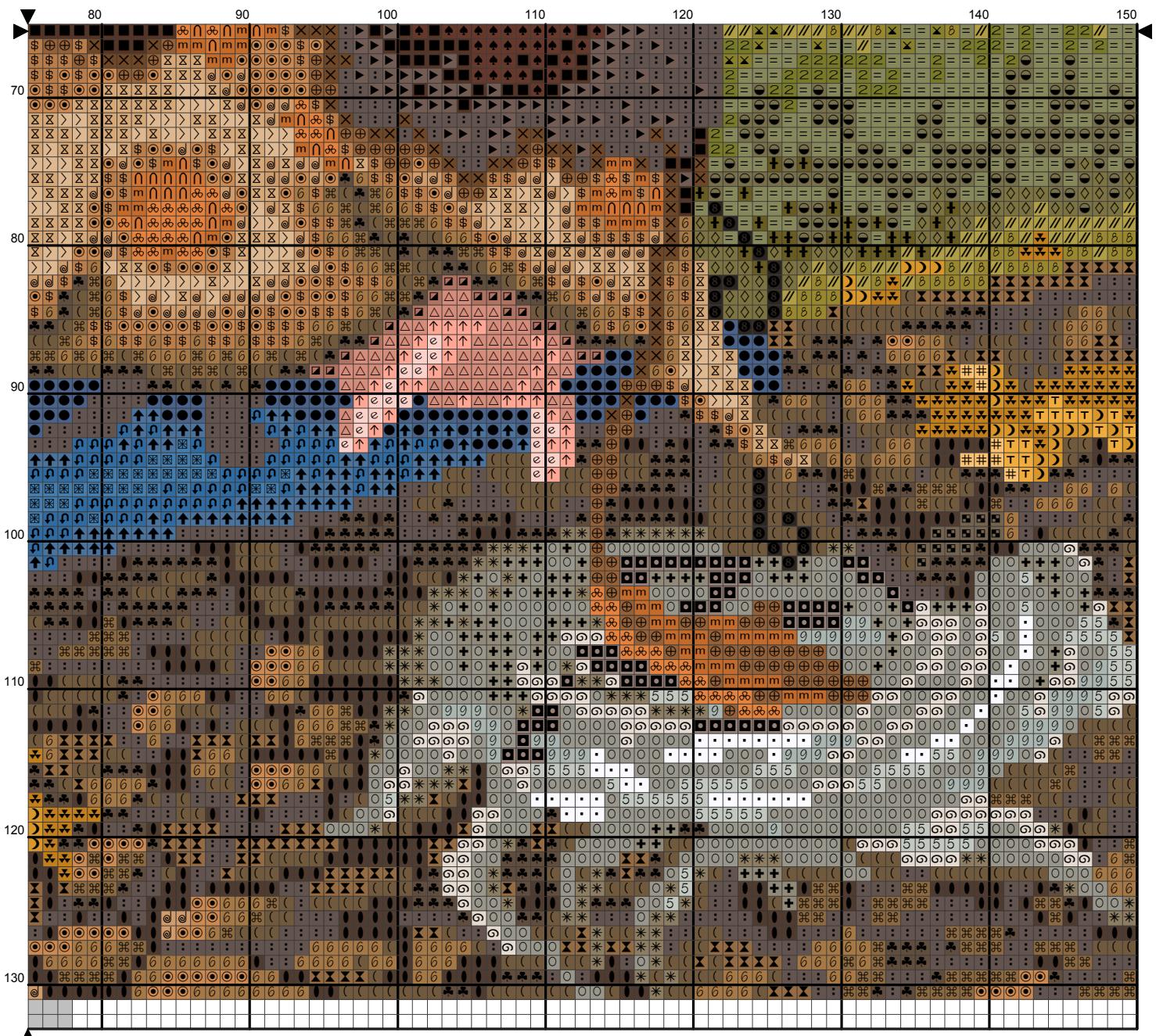
Страница 2



Страница 3



Страница 4



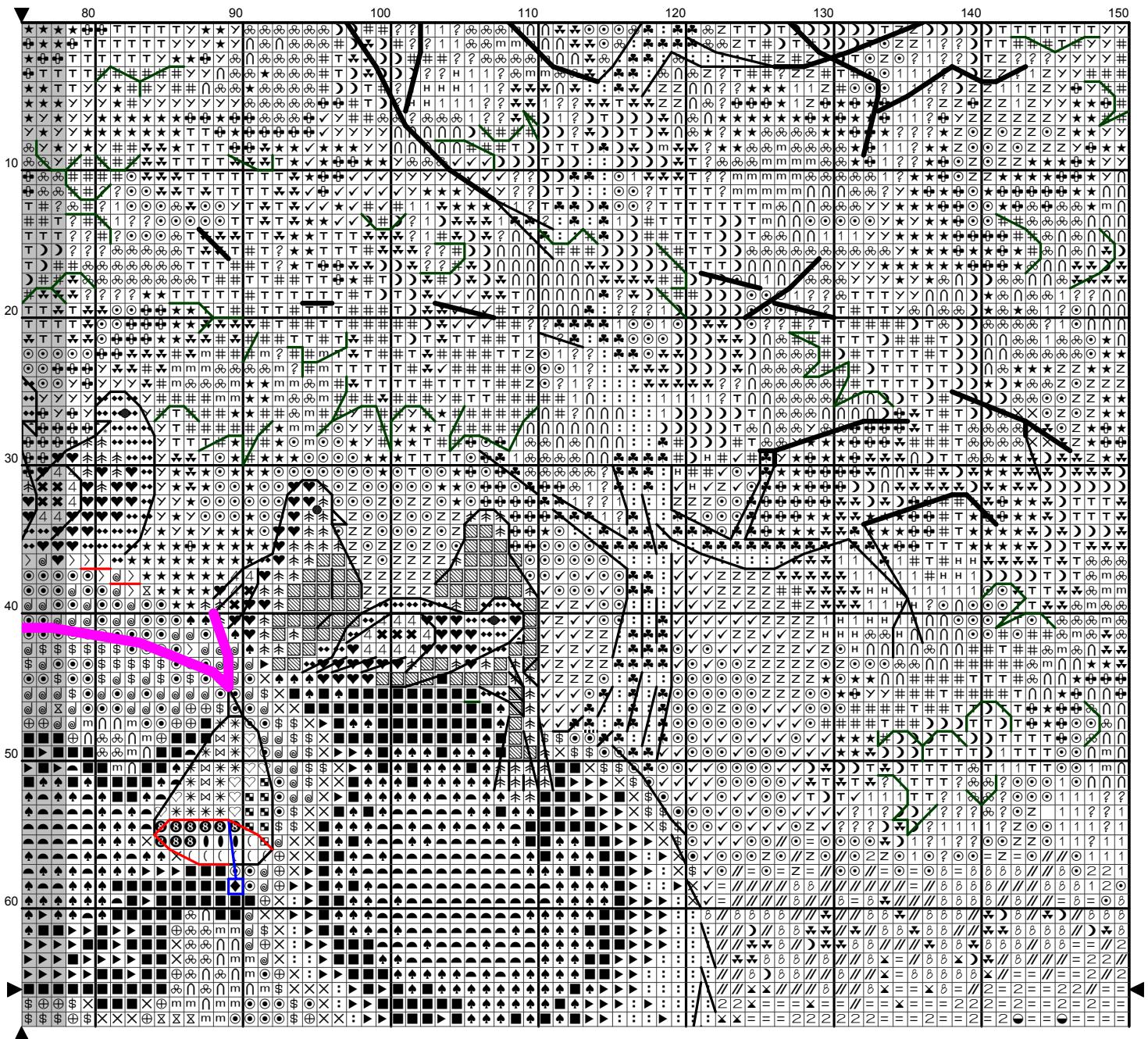
Страница 1

	10	20	30	40	50	60	70	
10
20
30
40
50
60
70

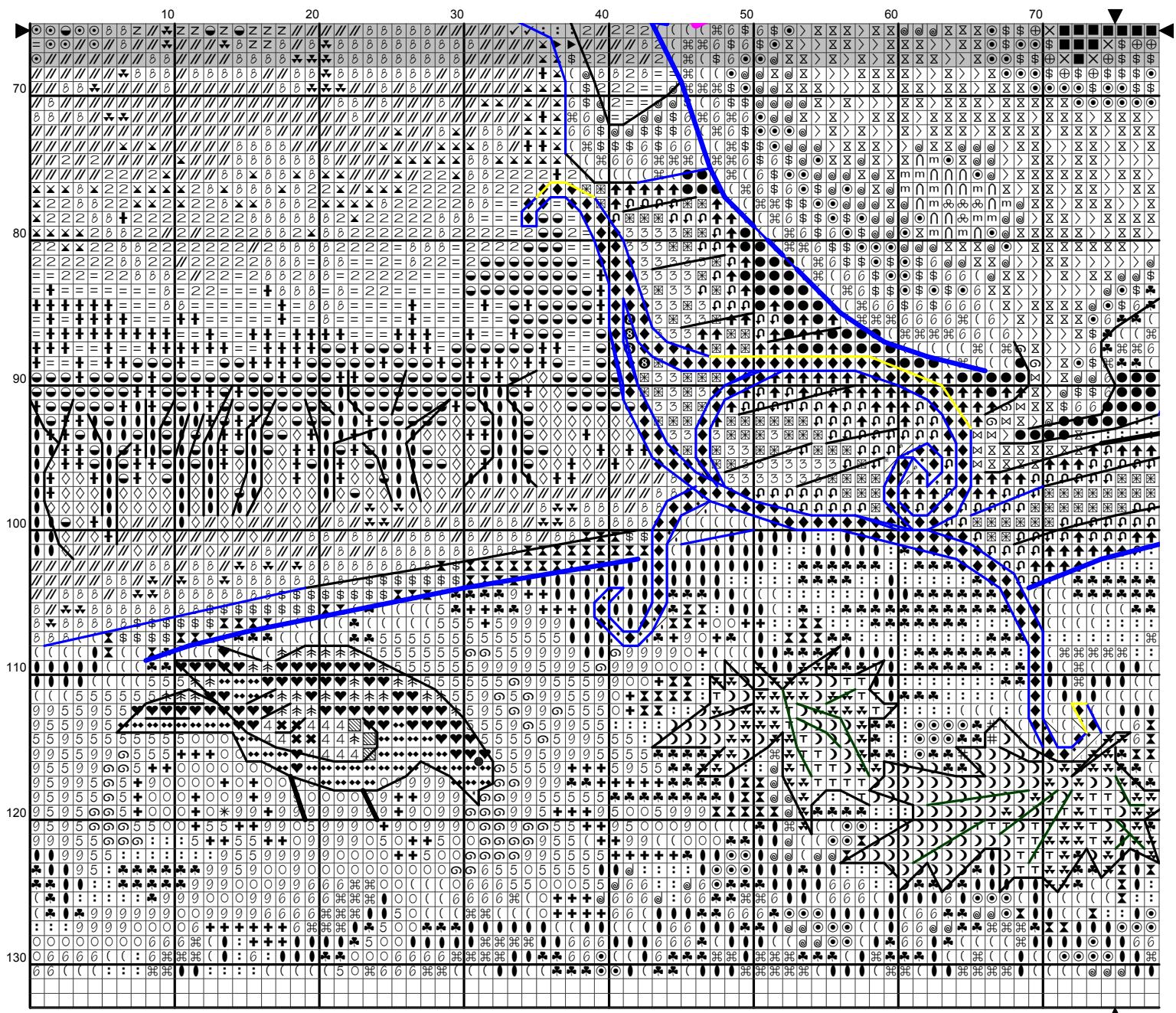
The grid contains a variety of symbols including H, Z, T, Y, ?, #, *, +, -, /, \, %, ^, and various numbers and letters. The lines are as follows:

- A green line starts at the top left, moves right, then down, then right again.
- An orange line starts near the center, moves left, then down, then right.
- A blue line starts at the bottom left, moves up, then right.
- A red line starts at the bottom right, moves up, then left.
- A pink line starts at the bottom right, moves up, then right.

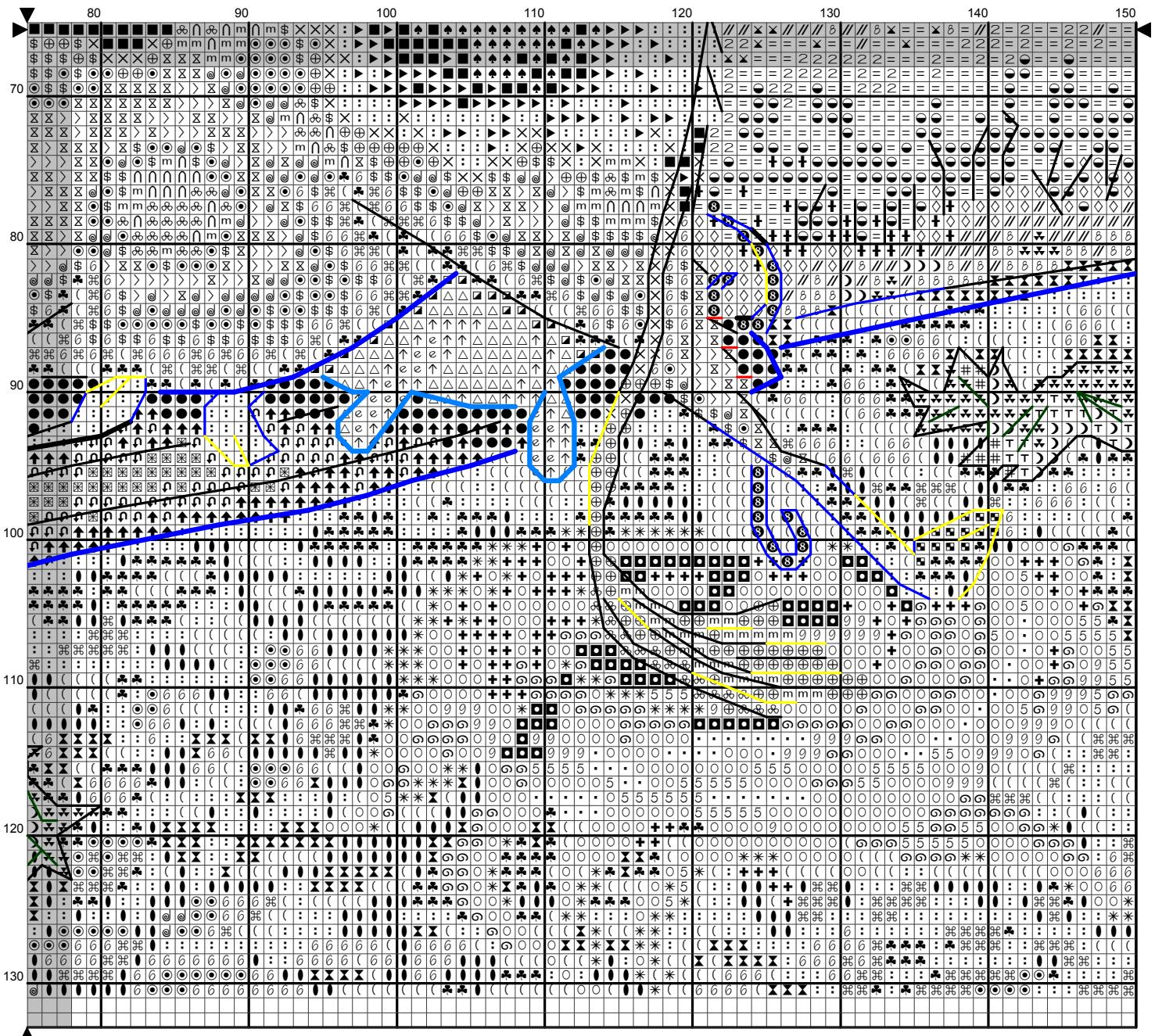
Страница 2



Страница 3



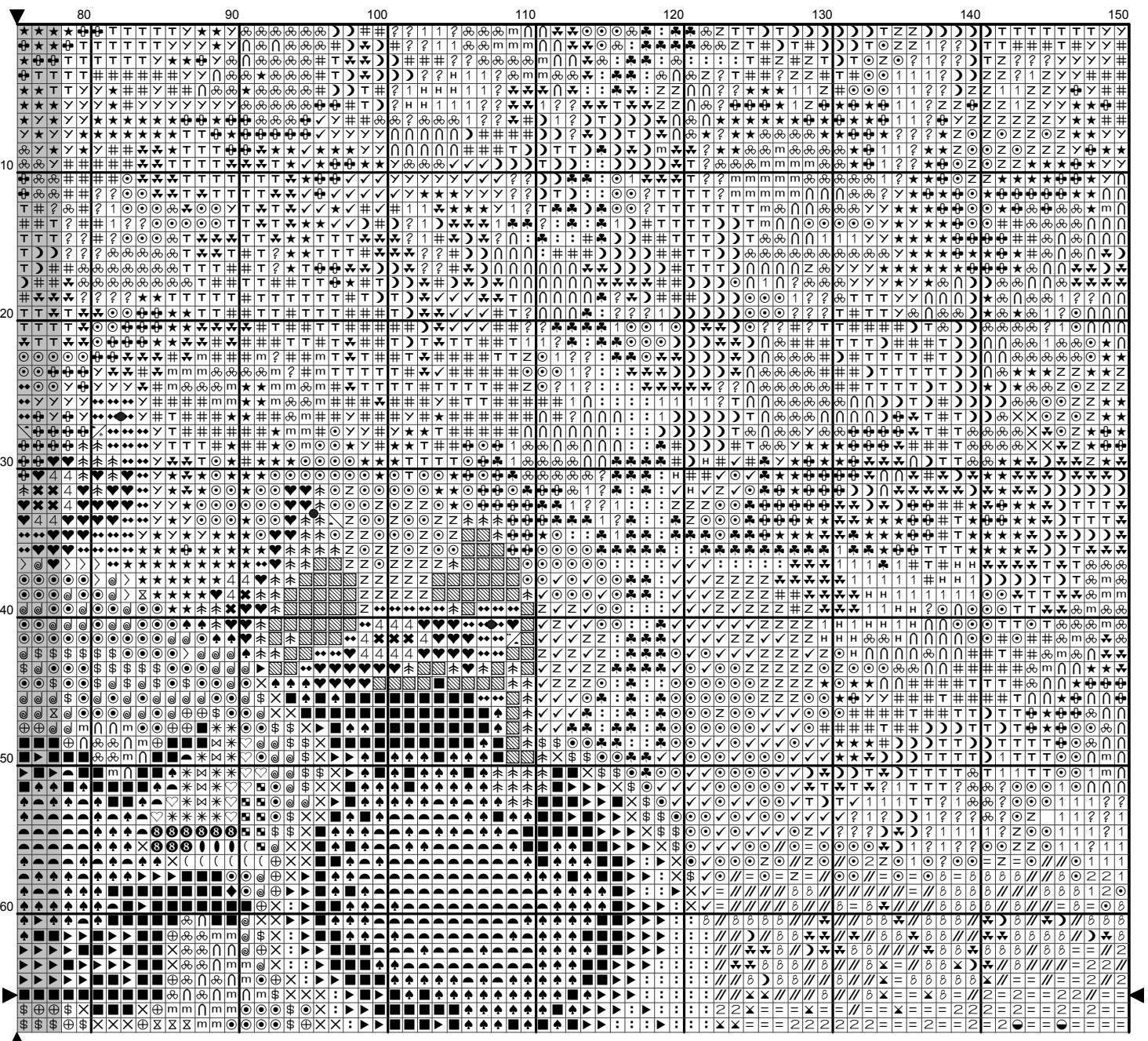
Страница 4



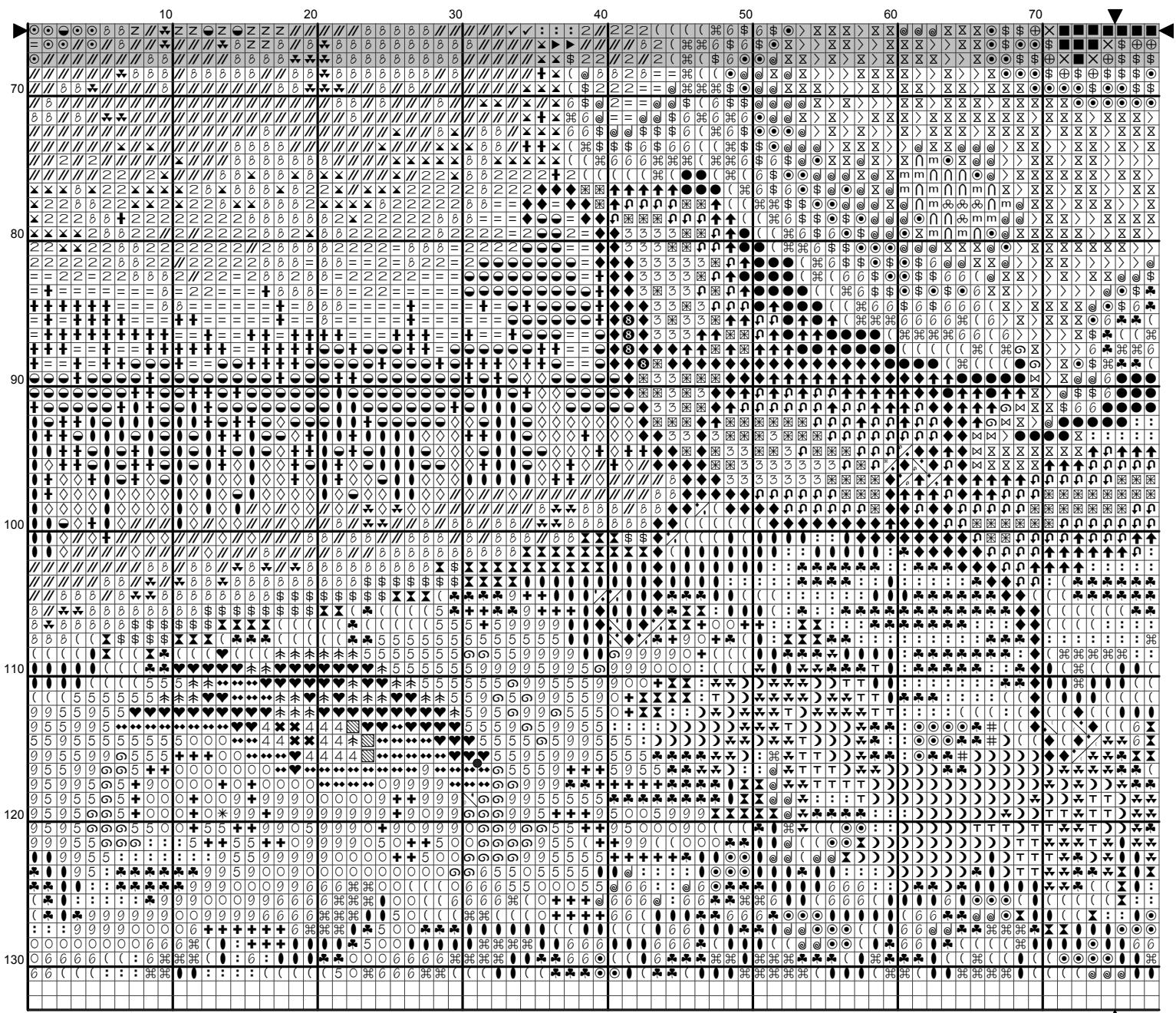
Страница 1



Страница 2



Страница 3



Страница 4

